# Ca Bolge i h saifffl $-x$ 

## seNEFF s'ENGAgE POUR L'ENVIRONNEMENT ET LE CLIMAT !

nitiative de la Commission européenne, la convention des maires invite les communes d'Europe et leurs citoyens à s'engager volontairement pour relever des défis énergétiques et climatiques. Le but initial de cette convention était de dépasser les objectifs fixés par l'Europe avec le paquet « $3 \times 20$ en

2020 » : réduire de 20\% de la consom mation d'énergie, diminuer de 20\% des émissions de gaz à effet de serre et produire $20 \%$ d'énergie à partir de sources renouvelables. La convention compte aujourd'hui 7755 signataires répartis dans 53 pays.

La commune de Seneffe a signé la conven-

tion début 2017. Elle s'est ainsi engagée à réduire de minimum $40 \%$ ses émissions de CO2 à l'horizon 2030. Pour cela, elle devait soumettre un plan d'action en faveur de l'énergie durable, qui a été approuvé par le Conseil Communal en septembre dernier. Ce plan vise à améliorer le cadre de vie et la mobilité du citoyen, mais aussi de toute personne travaillant sur le territoire ou le visitant, tout en permettant le développement de l'habitat, de l'industrie et des services.

Dernièrement, et toujours dans l'objectif de réduire son impact énergétique, la commune a procédé à l'isolation à l'ouate de cellulose (isolant naturel, écologique et durable) des toitures de la maison
communale et de la partie administrative du service Travaux. Elle a également placé 150 panneaux photovoltaïques sur la toiture du Hall Omnisports d'Arquennes.


## HALLOWEEN À SENEFFE


$\int \begin{aligned} & \text { ette année, } \\ & \text { plusieurs évé- }\end{aligned}$ nements ont eu lieu sur notre commune à l'occasion d'Halloween. L'école communale de Seneffe a organisé son traditionnel sabbat de sorcières. A la garderie de l'école, décorée pour l'occasion, les élèves ont confectionné des brochettes de bonbons vendues au profit de l'opération Viva For Life. Parents et enfants étaient réunis pour participer aux différents jeux et activités, déguster crêpes, hot-dogs ou soupe, et danser autour du bûcher.
C'était également la 3ème édition de la balade Halloween pour les Faucons Rouges. Gratuite et ouverte à tous, elle accueille chaque année une bonne centaine d'enfants. Deux activités étaient proposées en fonction de l'âge des participants : pour les moins de 11 ans, la balade d'Halloween dans les rue de Feluy avec des animations, et pour les plus grands, le « jardin des monstres » organisé à la Maison du peuple. Grâce aux sponsors les organisateurs ont pu distribuer
une bonne trentaine de kilos de bonbons pour le bonheur des enfants. Tous les participants se sont ensuite retrouvés à la Maison du peuple pour partager un bol de soupe au potiron, un verre de vin chaud ou un hamburger.

La balle pelote « Le Pont Sauté " organisait également un parcours à Feluy. Un tunnel effrayant et plusieurs stands étaient disposés dans les rues, chaque stand présentant un thème différent (vampires, animaux, sorcière, voyante...) et une activité sollicitant l'un des cinq sens. «On a eu un beau succès et nous sommes déjà à la recherche de bénévoles pour l'an prochain », confie Mme Devolder, l'une des organisatrices.
Du côté d'Arquennes, c'est la balle pelote arquennaise qui a mis en place un parcours de récolte de bonbons suivi d'une soirée au stade Plennevaux.

$\int$ ette année marque le centenaire de la fin de la Grande Guerre. À Seneffe, des manifestations en lien avec les commémorations ont été organisées durant plus d'un mois. En effet, fin octobre, l'exposition «la grande guerre dans les grandes lignes » a pris place à la bibliothèque de

$\Gamma$ P

## COMMEMORATIONS

proposé durant la semaine.

Le 14 novembre, l'Espace Culturel de la Samme a accueilli la projection en avantpremière du film « 11.11.18 ». Ce film, tourné dans notre commune par un collec-
Seneffe et à la Rotonde. L'exposition racontait les événements les plus méconnus de cette guerre : les étrangers sur le front, l'évolution technologique, l'attentat de Sarajevo, ... Après l'ouverture de l'exposition a eu lieu la conférence « Le Hainaut et Seneffe pendant la Grande Guerre ». Pour les plus petits, un spectacle de marionnettes, "Au-delà de la ligne ", était également

Le 14 novembre, Ispace culturel de la

## STAGE GAMING

$\int$urant les vacances de Toussaint, un groupe de jeune a pu participer à un stage inédit de gaming, organisé à l'initiative de la Maison de Jeunes de Seneffe, en partenariat avec l'espace " gaming out ". Installé à Charleroi, cet espace est en réalité une plate-forme permettant l'expérimentation et la réflexion autour des nouveaux médias et des jeux vidéo en particulier. Elle offre l'opportunité, à des jeunes de tous horizons, d'explorer des thèmes majeurs de notre société tels que la philosophie, la citoyenneté, la démocratie ou encore, d'appré-
nes la démocratie ou encore, d'appré
hender l'exercice politique, le tout sous une approche ludique et concernée. Pour les participants, ce fut également l'occasion de s'essayer à la conception de leur propre jeu vidéo au travers d'un atelier «programmation »étalé sur une journée. Isam BenBellat, coordinateur de la Maison de Jeunes a pris part aux activités : "Cet atelier a permis aux jeunes d'avoir des échanges nourris et de faire des découvertes multiples. Peut-être cette expérience aura-t-elle permis de faire émerger de nouvelles vocations."


Votre mensuel communal Hatenifo

